VDI-Buch

André Borrmann
Markus König
Christian Koch
Jakob Beetz *Hrsg.*

Building Information Modeling

Technologische Grundlagen
und industrielle Praxis

VDI

Springer Vieweg

VDI-Buch

André Borrmann · Markus König ·
Christian Koch · Jakob Beetz
Herausgeber

Building Information Modeling

Technologische Grundlagen und
industrielle Praxis

Springer Vieweg

Herausgeber

André Borrmann
Technische Universität München
München, Deutschland

Christian Koch
The University of Nottingham
Nottingham, Großbritannien

Markus König
Ruhr-Universität Bochum
Bochum, Deutschland

Jakob Beetz
Department of the Built Environment, Urban
Science and Systems
Technische Universiteit Eindhoven
Eindhoven, Niederlande

ISBN 978-3-658-05605-6
DOI 10.1007/978-3-658-05606-3

ISBN 978-3-658-05606-3 (eBook)

Die Deutsche Nationalbibliothek verzeichnet diese Publikation in der Deutschen Nationalbibliografie; detaillierte bibliografische Daten sind im Internet über <http://dnb.d-nb.de> abrufbar.

Springer Vieweg

© Springer Fachmedien Wiesbaden 2015

Das Werk einschließlich aller seiner Teile ist urheberrechtlich geschützt. Jede Verwertung, die nicht ausdrücklich vom Urheberrechtsgesetz zugelassen ist, bedarf der vorherigen Zustimmung des Verlags. Das gilt insbesondere für Vervielfältigungen, Bearbeitungen, Übersetzungen, Mikroverfilmungen und die Einspeicherung und Verarbeitung in elektronischen Systemen.

Die Wiedergabe von Gebrauchsnamen, Handelsnamen, Warenbezeichnungen usw. in diesem Werk berechtigt auch ohne besondere Kennzeichnung nicht zu der Annahme, dass solche Namen im Sinne der Warenzeichen- und Markenschutz-Gesetzgebung als frei zu betrachten wären und daher von jedermann benutzt werden dürften.

Der Verlag, die Autoren und die Herausgeber gehen davon aus, dass die Angaben und Informationen in diesem Werk zum Zeitpunkt der Veröffentlichung vollständig und korrekt sind. Weder der Verlag noch die Autoren oder die Herausgeber übernehmen, ausdrücklich oder implizit, Gewähr für den Inhalt des Werkes, etwaige Fehler oder Äußerungen.

Lektorat: Ralf Harms, Annette Prenzer

Gedruckt auf säurefreiem und chlorfrei gebleichtem Papier.

Springer Fachmedien Wiesbaden GmbH ist Teil der Fachverlagsgruppe Springer Science+Business Media (www.springer.com)

Vorwort

Building Information Modeling (BIM) steht für die Idee der durchgängigen Nutzung digitaler Bauwerksmodelle für alle Bereiche des Bauwesens – angefangen bei der Planung über die Ausführung und den Betrieb bis hin zum Abriss. Diese Idee, die bereits seit den 1990er Jahren von der deutschen und internationalen Bauinformatik-Forschung propagiert und vorangetrieben wurde, findet seit einiger Zeit zunehmend Eingang in die Praxis und leitet dabei einen umfassenden Wandel der Arbeitstechniken und Arbeitsweisen im Bauwesen ein. BIM basiert auf der konsequenten Weiternutzung digitaler Daten und verspricht dadurch eine signifikante Steigerung der Produktivität bei gleichzeitiger Verringerung von Fehlern, da diese frühzeitig erkannt und behoben werden können. Wichtige Vorteile liegen in der direkten Verwendbarkeit der Modelle für unterschiedlichste Berechnungs- und Analysewerkzeuge sowie in der nahtlosen Weiternutzung der digitalen Informationen für die Bewirtschaftungsphase. Mit den heute verfügbaren leistungsfähigen und ausgereiften Softwareprodukten für das BIM-gestützte Arbeiten steht der Umsetzung der BIM-Methodik in der Baupraxis grundsätzlich nichts mehr im Wege.

Stellt man die Frage nach dem Stand des praktischen Einsatzes von BIM, lohnt sich ein Blick über den Atlantik. In den USA wird die Einführung von BIM in der Bauindustrie bereits seit Mitte der 2000er Jahre konsequent vorangetrieben. Große Teile der amerikanischen Bauindustrie setzen die BIM-gestützte Planung und Ausführung heute bereits erfolgreich um. Zudem gibt es neben dem National BIM Standard, der bereits in einer überarbeiteten zweiten Version vorliegt, eine Vielzahl lokaler Richtlinien, die die Ausgestaltung von digitalen Gebäudemodellen für die unterschiedlichsten Anwendungsbereiche im Detail regeln.

Vorreiter in Europa sind die skandinavischen Länder. Seit 2001 wurden in Finnland erfolgreich mehrere BIM-Pilotprojekte zur Einführung von Produktmodellen im Bauwesen durchgeführt. Auf Basis dieses Erfolges hat der Finnische Senat 2007 beschlossen, BIM in allen seinen Projekten einzusetzen. In Norwegen wurden von 2007 bis 2009 ebenfalls Pilotprojekte durchgeführt, bevor 2010 die BIM-Nutzung für bindend erklärt wurde.

Von der britischen Regierung wurde im Jahr 2011 die „UK BIM Initiative“ ins Leben gerufen. Erklärtes Ziel dieser Initiative ist es, mithilfe digitaler Technologien die britische Bauindustrie so umfassend zu modernisieren, dass ihr damit ein entscheidender Vorsprung im internationalen Wettbewerb verschafft wird. Bis zum Jahr 2016 soll BIM flächende-

ckend eingeführt und für öffentliche Bauvorhaben verbindlich vorgeschrieben werden. Der heute bereits erreichte Stand bei der Durchdringung der britischen Industrie mit BIM-Methoden zeigt den Erfolg des verfolgten Top-down-Ansatzes, der ganz maßgeblich auf Vorgaben durch die Regierung und der öffentlichen Behörden beruht.

In vielen anderen europäischen Ländern, wie beispielsweise den Benelux-Ländern, ist die Einführung von BIM-Arbeitsweisen und Standards ebenfalls bereits weit vorangeschritten. In engem Zusammenhang damit steht der Vorstoß des Europäischen Parlaments, der im Zuge der Modernisierung des Vergaberechts der EU vorsieht, künftig computergestützte Methoden wie BIM zur Vergabe von öffentlichen Bauaufträgen und Ausschreibungen einzusetzen. Die Verabschiedung der Richtlinie für das EU-Vergaberecht bedeutet, dass bis 2016 alle 28 Mitgliedsstaaten der Europäischen Union die Nutzung von BIM bei der Realisierung von öffentlich finanzierten Bau- und Infrastrukturprojekten fördern sollen und diese genauer spezifizieren sowie verpflichtend anordnen können.

Auch in Deutschland werden die ersten Schritte in Richtung BIM-Einführung unternommen. Die Reformkommission Großprojekte, die im Auftrag der Bundesregierung Vorschläge für eine bessere Abwicklung von Großprojekten erarbeitet hat, empfiehlt die Nutzung von BIM, um zukünftig Großprojekte im Zeit- und Kostenrahmen zu realisieren. Dieser Sichtweise hat sich der Bundesminister für Verkehr und digitale Infrastruktur, Alexander Dobrindt, angeschlossen und im April 2014 seine Vision dargelegt: „Modernes Bauen heißt: Erst virtuell und dann real bauen.“ Um dies zu unterlegen, wurden die ersten BIM-Pilotprojekte ins Leben gerufen. Gleichzeitig haben die Gremien beim Verein Deutscher Ingenieure (VDI) und beim Deutschen Institut für Normung (DIN) die Arbeit aufgenommen, um die Grundlagen für die BIM-Normierung in Deutschland zu schaffen. Diese Entwicklungen lassen eine umfassende Einführung von BIM in Deutschland für die nahe Zukunft erwarten.

Einige besonders innovative Planungsbüros und Baufirmen in Deutschland setzen BIM bereits heute erfolgreich ein. Eine ganze Reihe dieser Unternehmen ist in diesem Buch mit Beiträgen vertreten. Viele Unternehmen im deutschen Bausektor arbeiten aber nach wie vor konventionell, also auf der Basis von 2D-Plänen. Gerade diese Firmen stehen vor immensen Herausforderungen, um mit den bevorstehenden Änderungen Schritt zu halten.

Dieses Buch soll Fachleuten aus dem Bausektor einen umfassenden Einstieg in das Thema BIM ermöglichen. Hierzu werden die technologischen Grundlagen des Building Information Modeling eingehend behandelt – der Detailgrad der Darstellungen geht dabei über den vergleichbarer Publikationen bewusst hinaus. Darüber hinaus enthält das Buch umfangreiche Schilderungen zur heute bereits erreichten Umsetzung der BIM-Methodik in der Baupraxis.

Wir hoffen, mit der Herausgabe dieses Buchs einen Beitrag zur Verbreitung des Wissens über die BIM-Methodik leisten zu können.

Wir danken allen Autoren für die hervorragende Mitwirkung an diesem Buch, ohne die seine Herausgabe nicht möglich gewesen wäre. Ganz besonders möchten wir uns bei Simon Vilgertshofer bedanken, der die technische Koordination des Buchs übernommen und in hervorragender Weise umgesetzt hat.

München im Februar 2015

André Borrmann
Markus König
Christian Koch
Jakob Beetz

Abkürzungsverzeichnis

ADE	Application Domain Extension
AIA	American Institute of Architects
AMEV	Arbeitskreis Maschinen- und Elektrotechnik
AP	Application Protocol
API	Application Programming Interface
BC	British Code
BCF	BIM Collaboration Format
BEP	BIM Execution Plan
BIM	Building Information Modeling
BMVI	Bundesministerium für Verkehr und digitale Infrastruktur
BMWi	Bundesministerium für Wirtschaft und Energie
BOM	Bill of Materials
BPMN	Business Process Model and Notation
BREEAM	Building Research Establishment Environmental Assessment Methodology
bS	BuildingSMART
bSDD	BuildingSMART Data Dictionary
BVB	Besondere Vertragsbedingungen
BVBS	Bundesverband Bausoftware
CAD	Computer-Aided Design
CAFM	Computer-Aided Facility Management
CAM	Computer-Aided Manufacturing
CAQM	Computer-Aided Quality Management
CIC	Construction Industry Council
CIM	Computer Integrated Manufacturing
CIS	CIMSteel Integration Standards
COBie	Construction-Operations Building Information Exchange
CSCW	Computer-supported collaborative work
DGNB	Deutsche Gesellschaft für nachhaltiges Bauen
DIN	Deutsches Institut für Normung
DMS	Document Management System
DSTV	Deutscher Stahlbauverband

DXF	Drawing Interchange Format
EBOM	Engineering Bill Of Materials
EnEV	Energieeinsparverordnung
ER	Exchange Requirement
ERP	Enterprise Ressource Planning
EU	Europäische Union
FM	Facility Management
GAEB	Gemeinsamer Ausschuss Elektronik im Bauwesen
gbXML	Green Building XML
GIS	Geographisches Informationssystem
GML	Geography Markup Language
GTDS	Global Testing and Documentation Server
GUID	Globally Unique Identifier
HOAI	Honorarordnung für Architekten und Ingenieure
HVAC	Heating Ventilation Air Conditioning
IAI	International Alliance for Interoperability
ICAM	Integrated Computer Aided Manufacturing
IDEF	Icam DEFinition for Function Modeling
IFC	Industry Foundation Classes
IFD	International Framework for Dictionaries
IGES	Initial Graphics Exchange Specification
INSPIRE	Infrastructure for Spatial Information in the European Community
IPD	Integrated Project Delivery
ISO	International Organization for Standardization
KML	Keyhole Markup Language
LEED	Leadership in Energy and Environmental Design
LoD	Level of Detail
LOD	Level of Development
LOMD	Level of Model Definition
MBOM	Manufacturing Bill Of Materials
MVD	Model View Definition
NBS	National Building Specification
OOM	Objektorientierte Modellierung
PDM	Product Data Management
PLM	Product Lifecycle Management
PM	Process Management
PPP	Public Private Partnership
QTO	Quantity Take-off
RFC	Request for change
RFI	Request for information
RFID	Radio Frequency Identification
SB	Space Boundary

SDAI	Standard Data Access Interface
SIG	Special Interest Group
STEP	Standard for the Exchange of Product Model Data
StLB	Standardleistungsbuch
TGA	Technische Gebäudeausrüstung
TGA	Technische Gebäudeausrüstung
UML	Unified Modeling Language
URL	Uniform Ressource Locator
VDA	Verband der deutschen Automobilindustrie
VDC	Virtual Design and Construction
VDI	Verein deutscher Ingenieure
VOB	Vergabeordnung Bau
W3C	World Wide Web Consortium
XDR	XML Data Reduced
XML	Extensible Markup Language
XSD	XML Schema Definition

Inhaltsverzeichnis

1	Einführung	1
	André Borrmann, Markus König, Christian Koch und Jakob Beetz	
1.1	Building Information Modeling – Warum?	2
1.2	Building Information Modeling – Was?	4
1.3	Building Information Modeling – Wie?	7
1.3.1	little bim vs. BIG BIM, Closed BIM vs. Open BIM	7
1.3.2	BIM-Reifegradstufen	9
1.3.3	Vertragliche Vereinbarungen	10
1.3.4	Neue Rollen und Berufsbilder	12
1.4	Stand der Einführung – international und in Deutschland	13
1.4.1	Stand der Einführung international	13
1.4.2	Stand der Einführung in Deutschland	15
1.5	Zusammenfassung	17
1.6	Aufbau des Buchs	18
	Literatur	19

Teil I Technologische Grundlagen

2	Grundlagen der geometrischen Modellierung	25
	André Borrmann und Volker Berkahn	
2.1	Geometrische Modellierung im Kontext von BIM	25
2.2	Solid Modeling	27
2.2.1	Explizite Verfahren	28
2.2.2	Implizite Verfahren	30
2.2.3	Vergleich von expliziten und impliziten Verfahren	33
2.3	Parametrische Modellierung	34
2.4	Freiformkurven und -flächen	37
2.4.1	Freiform-Kurven	37
2.4.2	Freiform-Flächen	39
2.5	Weiterführende Literatur	40

2.6	Zusammenfassung	40
	Literatur	41
3	Objektorientierte Modellierung	43
	Christian Koch	
3.1	Einführung	43
3.2	Digitale Modelle als Abstraktionen der Wirklichkeit	44
3.3	Objektorientierte Modellierung	45
	3.3.1 OOM-Methodik	45
	3.3.2 OOM-Konzepte	47
3.4	Herausforderungen bei der Modellierung von Bauwerksinformationen	55
	Literatur	56
4	Prozessmodellierung	57
	Markus König	
4.1	Einführung	57
4.2	Workflow-Management	60
4.3	Prozessmodellierung	61
	4.3.1 Integration Definition for Function Modeling	62
	4.3.2 Business Process Modeling and Notation	63
4.4	Workflow-Management-Systeme	68
4.5	Ausführungsprozesse	70
4.6	Zusammenfassung und Ausblick	72
	Literatur	72
 Teil II Interoperabilität		
5	Software-Interoperabilität im Bauwesen – Hintergrund und Motivation	77
	André Borrmann und Christian Koch	
6	Industry Foundation Classes – Ein herstellerunabhängiges Datenmodell für den gesamten Lebenszyklus eines Bauwerks	83
	André Borrmann, Jakob Beetz, Christian Koch und Thomas Liebich	
6.1	Hintergrund und Aufgaben des IFC-Datenmodells	83
6.2	EXPRESS – Die Datenmodellierungssprache des IFC-Standards	86
6.3	Organisation in Schichten	88
6.4	Die Vererbungshierarchie	90
	6.4.1 IfcRoot und seine direkten Subklassen	91
	6.4.2 IfcObject und seine direkten Subklassen	92
	6.4.3 IfcProduct und seine direkten Subklassen	92
6.5	Objektbeziehungen	93
	6.5.1 Generelles Konzept	93

6.5.2	Räumliche Aggregationshierarchie	94
6.5.3	Beziehungen zwischen Räumen und umgebenden Bauteilen	95
6.5.4	Angabe von Materialien	98
6.6	Geometrische Repräsentationen	100
6.6.1	Trennung zwischen semantischer Beschreibung und geometrischer Repräsentation	100
6.6.2	Formen der Geometriebeschreibung	101
6.6.3	Relative Positionierung	110
6.7	Erweiterungsmechanismen: Property Sets und Proxies	111
6.8	Typisierung von Bauteilen	114
6.9	Beispiel HelloWall.ifc	117
6.10	ifcXML	124
6.11	Bewertung und Ausblick	125
	Literatur	127
7	Prozessgestützte Definition von Modellinhalten	129
	Jakob Beetz, André Borrmann und Matthias Weise	
7.1	Übersicht	130
7.2	Information Delivery Manual und Model View Definition	130
7.2.1	Prozessdiagramme – Process Maps	133
7.2.2	Informationspflichtenhefte – Exchange Requirements	134
7.2.3	Modellsichten – Model View Definitions	134
7.3	Construction-Operations Building Information Exchange (COBie)	139
7.4	Ausarbeitungsgrad – Level of Development	141
7.5	Problem- und Mängelmanagement – BIM Collaboration Format	143
7.6	Zusammenfassung und Ausblick	145
	Literatur	146
8	Zertifizierung von BIM-Software	149
	Rasso Steinmann	
8.1	Ziele der Software-Zertifizierung von buildingSMART	149
8.2	Erwartung an die Software-Zertifizierung	150
8.3	Grundlagen der IFC-Softwarezertifizierung	153
8.3.1	IDM und MVD	153
8.3.2	Testbeschreibungen und Kalibrierungsdateien	153
8.3.3	GTDS-Webplattform	155
8.4	Ablauf einer Software-Zertifizierung	157
8.4.1	Export-Zertifizierung	157
8.4.2	Import-Zertifizierung	158
8.5	Weitere Aspekte der Software-Zertifizierung	159
8.5.1	Kosten	159
8.5.2	Nachvollziehbarkeit	159

8.5.3	Rolle von mvdXML	159
8.5.4	Bedeutung der Software-Zertifizierung im Gesamtprozess BIM	160
8.6	Ausblick	160
	Literatur	161
9	Ordnungssysteme im Bauwesen:	
	Terminologien, Klassifikationen, Taxonomien und Ontologien	163
	Jakob Beetz	
9.1	Einleitung	163
9.2	Anwendungen von Ordnungssystemen in der Praxis	165
9.3	Grundlagen von Ordnungssystemen	167
9.3.1	Gemeinsame Fachvokabulare	167
9.3.2	Klassifikationssysteme	167
9.3.3	Ontologien	168
9.4	Technische Implementierung von Ordnungssystemen	169
9.4.1	Klassifikationstabellen	169
9.4.2	ISO 12006 und bSDD	169
9.4.3	DIN SPEC 91400	172
9.4.4	Semantic Web und Linked Data	172
9.5	Diskussion und Ausblick	173
	Literatur	174
10	3D-Stadtmodellierung: CityGML	177
	Thilo Brüggemann und Petra von Both	
10.1	Geomodellierung	178
10.2	City Geography Markup Language	180
10.2.1	Entstehung und Standardisierung	180
10.2.2	Modellstruktur	181
10.2.3	Geometrie	183
10.2.4	Topologie	184
10.2.5	Multiskalige Granularität	186
10.3	CityGML und IFC/BIM	187
10.3.1	Prinzipielle Unterschiede	187
10.3.2	Strukturelle Unterschiede	189
10.4	Ausblick	191
	Literatur	192
11	BIM-Programmierwerkzeuge	193
	Julian Amann, Eike Tauscher und André Borrmann	
11.1	Einleitung	193
11.2	Verfahren für den Zugriff auf Daten im STEP-Format	194

11.2.1	Early Binding	194
11.2.2	Late Binding	196
11.3	Zugriff auf XML-codierte IFC-Daten	198
11.4	Interpretation von IFC-Geometrieinformationen	200
11.5	Addin-Entwicklung	202
11.6	Zusammenfassung	204
	Literatur	204

Teil III BIM-gestützte Zusammenarbeit

12	Kooperative Datenverwaltung	207
	Sven-Eric Schapke, Jakob Beetz, Markus König, Christian Koch und André Borrmann	
12.1	Einleitung	208
12.2	BIM-Informationsressourcen	209
12.2.1	Metadaten	209
12.2.2	Aggregationsgrad	210
12.2.3	Digitale Bauwerksmodelle	212
12.2.4	Informationen zur Modellkoordination und Modellverwertung	213
12.3	Anforderungen an eine kooperative Datenverwaltung	215
12.4	Kommunikation und Kooperation	217
12.4.1	Nebenläufigkeitskontrolle	219
12.4.2	Rollen und Rechte	221
12.4.3	Versionierung	222
12.4.4	Freigabe und Archivierung	224
12.5	Softwaresysteme zur kollaborativen Bearbeitung von BIM-Daten	226
12.5.1	Gemeinsame Dateiablage	226
12.5.2	Dokumentenmanagement-Systeme	226
12.5.3	Internetbasierte Projektplattformen	228
12.5.4	Produktdatenmanagementsysteme	229
12.5.5	Proprietäre BIM-Server	231
12.5.6	Produktmodellserver	231
12.6	Diskussion und Ausblick	233
	Literatur	235
13	BIM-Manager	237
	Jan Tulke und Dirk Schaper	
13.1	BIM-Manager als neue Rolle	237
13.2	Erfolgsfaktor BIM-Manager	239
13.3	Aufgaben des BIM-Managers	241

13.4	Kompetenzen des BIM-Managers	242
13.5	Abgrenzung des BIM-Managers zu anderen BIM-Rollen	243
13.6	Der BIM-Manager in der Projektorganisation	244
13.7	Fazit	246
14	Auswirkungen auf das Bauvertragsrecht	249
	Klaus Eschenbruch und Robert Elixmann	
14.1	Einleitung	249
14.2	Vertragssysteme	251
14.3	Arbeitsorganisation/Abwicklungsdetails	253
14.4	Rechte an Daten	254
14.5	Haftung	256
14.6	BIM-Management	258
14.7	Vergütung	259
14.8	Zusammenfassung	261
	Literatur	262
Teil IV BIM-gestützte Simulationen und Analysen / BIM im Lebenszyklus		
15	BIM im architektonischen Entwurf	265
	Frank Petzold, Andreas Hild, Christoph Langenhan und Henrik Thomä	
15.1	Die Rolle des Architekten im BIM-basierten Entwurfsprozess	266
15.2	BIM-Werkzeuge in frühen Entwurfsphasen	267
15.3	BIM und Unternehmenskultur	268
15.4	Zusammenfassung und Ausblick	269
	Literatur	270
16	BIM zur Unterstützung der ingenieurtechnischen Planung	271
	Jan Tulke	
16.1	Modellunterstützung bei der Koordination	271
16.2	Clash Detection	272
16.3	4D-Bauablaufanimation	277
16.4	Model Checking	281
16.5	Fazit	282
17	BIM für die Tragwerksplanung	283
	Thomas Fink	
17.1	Einführung	283
17.2	Geometrisches Modell und analytisches Modell	284
17.3	Workflow in der Tragwerksplanung	284
	17.3.1 Vorplanung, Tragwerksentwurf	285
	17.3.2 Genehmigungsplanung	286

17.3.3	Ausführungsplanung	287
17.4	Fazit und Ausblick	289
18	BIM für die Energiebedarfsermittlung und Gebäudesimulation	293
	Christoph van Treeck, Reinhard Wimmer und Tobias Maile	
18.1	Aufgabenstellung und Abgrenzung	293
18.2	Energiebedarfsermittlung und TGA-Planung	294
18.3	Datenaustausch und softwareseitige Unterstützung	295
18.3.1	Formate zum Austausch von energierelevanten Gebäude- und Anlagendaten mittels BIM	295
18.3.2	Notwendige Definitionen	296
18.3.3	Softwareseitige Unterstützung zur Dimensionierung, Energiebedarfsermittlung und Gebäudesimulation	297
18.4	Prozesskette: Einsatz von BIM in der Energiebedarfsermittlung und Gebäudesimulation	298
18.5	Ausblick	300
	Literatur	301
19	BIM im präventiven Arbeits- und Gesundheitsschutz	305
	Jochen Teizer und Jürgen Melzner	
19.1	Einführung	306
19.2	Investment in den Arbeits- und Gesundheitsschutz	306
19.3	Unfallstatistiken, Schwerpunkte und Ursachen	308
19.4	Stand der Technik	309
19.5	Ziele und Beteiligung aller Projektpartner	309
19.6	Integrierter Arbeitsschutz im gesamten Projektlebenszyklus	311
19.7	Anwendungsbeispiele aus der Praxis und Forschung	312
19.7.1	Aktuelle Anwendungsthemen	313
19.7.2	Regelbasierte Kontrolle von Arbeitsschutzkriterien in Modellen	314
19.8	Zukunft von BIM im Arbeitsschutz	317
19.9	Zusammenfassung	318
	Literatur	319
20	BIM-gestützte Prüfung von Normen und Richtlinien	321
	Cornelius Preidel, André Borrmann und Jakob Beetz	
20.1	Einleitung	322
20.2	Herausforderungen und Anwendungen	323
20.3	Verfügbare Software	325
20.3.1	CORENET	326
20.3.2	Jotne Express Data Manager	327
20.3.3	Solibri Model Checker	328

20.4	Fazit und Ausblick	329
	Literatur	331
21	BIM für die Mengenermittlung	333
	Jochen Hanff und Joachim Wörter	
21.1	Modellbasierte Mengenermittlung	333
21.2	Grundlagen und Datenmodell	334
21.3	Anforderungen an digitale Gebäudemodelle	335
21.3.1	Ermittlung von Mengen mit Kennwerten	335
21.3.2	Modellierung von Leistungen als Bauteil	336
21.3.3	Bauteilunabhängige Leistungen	337
21.3.4	Anwendungen in der Baupraxis	337
21.4	Datenbank mit Leistungsbeschreibungen und Rechenregeln	338
21.5	Intelligente BauOBJekte (iBOBs)	338
21.6	Kostenermittlung (5D Planung)	339
21.7	Raum- und Projektbuch	340
21.8	Leistungsverzeichnis	341
21.9	Zusammenfassung und Ausblick	341
22	Bauwerksvermessung für BIM	343
	Jörg Blankenbach	
22.1	Übersicht	343
22.2	Koordinatensystem	345
22.3	Elektronisches Handaufmaß	347
22.4	Tachymetrie	349
22.5	Photogrammetrie	351
22.5.1	Einbildphotogrammetrie	351
22.5.2	Mehrbildphotogrammetrie	352
22.5.3	Stereophotogrammetrie	354
22.5.4	UAV-Photogrammetrie	355
22.6	Terrestrisches Laserscanning	356
22.6.1	Laserscanning in Kombination mit Photogrammetrie	359
22.7	Fazit – BIM als Herausforderung für die Bauvermessung	360
	Literatur	361
23	BIM für die industrielle Bauvorfertigung	363
	Marcus Schreyer und Christoph Pflug	
23.1	Industrielle Produktion im Bauwesen	363
23.2	Produktionsmodelle für digitale Fertigungsmethoden	365
23.3	Objektorientierte CAD-Systeme in der Produktion	366
23.4	Weiterführende Themen der industriellen Vorfertigung	368
23.5	Fazit	370
	Literatur	370

24	BIM für Bauen im Bestand	371
	Klaus Entzian und Rolf Scharmann	
	24.1 Besonderheiten beim Bauen im Bestand (BiB)	371
	24.2 Erstellung von Modellen	373
	24.3 Modellauswertung	378
	24.4 Fazit	382
	Literatur	383
25	BIM für das Facility Management	385
	Klaus Entzian	
	25.1 Aufgaben, Beteiligte, Dokumente und Daten im Facility Management	386
	25.2 Bauwerksmodelle für das Gebäudemanagement (GM)	388
	25.3 Auswertungen für das Gebäudemanagement	392
	25.4 Fazit	394
	Literatur	395
26	BIM und Sensorik im Brandschutz	397
	Uwe Rüppel, Uwe Zwinger und Michael Kreger	
	26.1 Einführung	398
	26.2 Indoor-Ortung	399
	26.3 Indoor-Wegberechnung	402
	26.4 Demonstratoren	403
	26.5 Zusammenfassung und Ausblick	405
	Literatur	406
27	BIM-gestützte Produktionssysteme	407
	Jan Tulke und Dirk Schaper	
	27.1 Produktionssysteme im Bauwesen	408
	27.2 Produktionssystemunterstützende Softwaresysteme	409
	27.3 Datenkommunikation im Projekt	410
	27.4 Systemaufbau und Komponenten	412
	27.4.1 Softwarebereitstellung und Datenhaltung	413
	27.4.2 Webportal	414
	27.4.3 Dokumentenmanagement	414
	27.4.4 Mobile Geräte	414
	27.4.5 3D BIM Viewer	415
	27.4.6 Geoinformationssystem (GIS)	417
	27.4.7 Management Dashboard und Reporterstellung	418
	27.4.8 Terminplan	418
	27.4.9 Weitere Module	420
	27.5 Anwendung im Bauprojekt	420
	27.5.1 Nutzer und Projektphasen	420

27.5.2	Einführung im Projekt	421
27.5.3	Nutzen und Ausblick	421

Teil V Industrielle Praxis

28	BIM bei HOCHTIEF Solutions	425
	Dirk Schaper und Jan Tulke	
28.1	Historie von BIM bei HOCHTIEF Solutions	425
28.2	Von 2D zu BIM	426
28.3	Abgeschlossene und aktuelle Projektbeispiele	429
28.3.1	Barwa Commercial Avenue, Katar	429
28.3.2	Elbphilharmonie, Hamburg	430
28.4	Fazit, Ziele, Ausblick	436
28.4.1	Vorteile von BIM	436
28.4.2	Was bringt die Zukunft?	437
29	BIM bei HENN	439
	Alar Jost, Maximilian Thumfart und Moritz Fleischmann	
	Literatur	444
30	BIM bei OBERMEYER Planen + Beraten	445
	Jakob Przybylo, Nazereh Nejatbakhsh und Martin Egger	
30.1	Technischer Hintergrund und Historie	445
30.2	Der Stellenwert von BIM aus Unternehmenssicht	447
30.3	Herausforderungen und Chancen für die Gesamtplanung	448
30.4	BIM Entwicklung	450
30.5	Projektbeispiele	454
30.5.1	Zweite S-Bahn-Stammstrecke in München	454
30.5.2	Al Ain Hospital, SEHA, Abu Dhabi	457
30.6	Fazit und Ziele	460
	Literatur	461
31	Modellbasiertes Planen und Bauen in der Julius Berger Gruppe	463
	Markus Rambach	
31.1	Deutsches Engineering für Nigeria	463
31.2	Grundsätze für das Modellieren	464
31.3	Vielfältige Beteiligte am Modell	465
31.4	Beispiele ausgeführter Projekte	466
31.4.1	Planung und Bau eines Stadions	466
31.4.2	Planung und Bau eines schlüsselfertigen Bürohochhauses	468
31.5	Ausblick	469

32	BIM bei SSF Ingenieure	471
	Dietrich Sundmacher	
32.1	Warum BIM?	471
32.2	BIM ist mehr als 3D-Konstruktion	472
32.3	Rahmenbedingungen und Rollen	473
32.4	BIM-Software bei SSF Ingenieure	474
32.5	3D-Modellierung im Hochbau	475
32.6	3D-Modellierung im Tiefbau	477
32.7	Vorteile der BIM-Planung	481
32.8	Beispielprojekt „Brücke über die B299 Sengenthal“	482
32.9	Beispielprojekt „Ausbau Bundesautobahn A3“	484
32.10	Beispielprojekt „Überflieger über die A9 am AK Neufahrn“	487
32.11	Fazit	490
33	Building Information Modeling bei Max Bögl	491
	Christoph Pflug und Marcus Schreyer	
33.1	Firmengruppe Max Bögl	491
33.2	Anwendung von BIM	492
33.3	PLM im Geschäftsbereich Windenergie	494
	33.3.1 Hybridturm Max Bögl	494
	33.3.2 Product Lifecycle Management	495
33.4	Bedeutung einer digitalen Projektabwicklung	497
34	BIM powered by PORR AG	499
	Harald Christalon und Clemens Neubauer	
34.1	BIM in der Organisation	499
34.2	Standardisierungsprozesse	500
34.3	Praxisanwendung von BIM	502
	34.3.1 BIM – Planungsprozesse am Beispiel „Monte Laa“ Wien	502
	34.3.2 BIM-orientierter Ausführungsprozess am Beispiel „Seestadt Aspern“ Bauplatz D9, Wien	506
34.4	Fazit	509
35	BIM bei Hilti	511
	Matthias Ebnetter, Oliver Glockner und Stelios Gasnakis	
35.1	Einführung und generelle Industrie-Verbesserungspotenziale	511
35.2	BIM in der Planung	513
	35.2.1 Beispiel 1: PROFIS Anchor	513
	35.2.2 Beispiel 2: PROFIS Installation	514
	35.2.3 Beispiel 3: Hilti BIM/CAD Library	514
35.3	Von der Planung auf die Baustelle	515
35.4	Von der Baustelle zurück ins Büro	516

36	BIM bei WOLFF & MÜLLER	519
	Jörg Herre und Helmuth Pfeiffer	
36.1	Einleitung	519
36.2	BIM in der Akquisitionsphase	520
36.3	Angebotserstellung	524
36.4	Bauablaufplanung und -simulation	525
36.5	Strukturierung der Abläufe, Tragwerksplanung und Baustellensteuerung	526
36.6	BIM auf der Baustelle	527
36.7	Prozess-Programm-Matrix	528
36.8	Fazit und Ausblick	528
37	BIM bei DORMA	531
	Kai Oberste-Ufer	
37.1	Einleitung	531
37.2	BIM für Produkthersteller: Motivation und Herausforderung	532
	37.2.1 Motivation	532
	37.2.2 Herausforderungen	533
37.3	Anforderungen und Konzept	535
	37.3.1 Anforderungen	535
	37.3.2 Konzept	536
37.4	Umsetzung	537
37.5	Fazit und Ausblick	538
38	BIM bei STRABAG SE	541
	Konstantinos Kessoudis, Jochen Teizer, Frank Schley, Alexander Blickle, Lynn Hiel, Nikolas Früh, Martin Biesinger, Martin Wachinger, Arnim Marx und Alexander Paulitsch	
38.1	Überblick	541
38.2	Antrieb und Motivation zur Anwendung von BIM	543
	38.2.1 Mehr als nur 3D und BIM	543
38.3	BIM-Entwicklung und Anwendung innerhalb der STRABAG SE	545
	38.3.1 Ziele der 5D-Planung im Bauprozess	546
	38.3.2 5D-Roadmap: Umsetzung von 5D	546
	38.3.3 Aktuelle Anwendungsthemen	547
38.4	Anwendungsbeispiele von BIM im Projekt-Lebenszyklus	549
	38.4.1 Umsetzung von BIM in den Entwurfs-, Planungs- und Bauphasen	549
	38.4.2 Objektorientierte 3D-Modellierung im Tief- und Verkehrswegebau	550
	38.4.3 Mengenermittlung, Kalkulation und Terminplanung	551
	38.4.4 Von digitaler Planung zur Fabrikation	552

38.4.5	Dokumentation des Ist-Zustands für Facility Management . . .	553
	Literatur	554
39	5D Initiative	555
	Konstantinos Kessoudis, Jochen Teizer, Jan Lodewijks und Frank Schley	
39.1	Überblick	556
39.2	Prozessintegration durch Entwicklung spezifischer Softwarelösungen für die Bauindustrie	557
	Literatur	559
 Teil VI Fazit und Ausblick		
40	Fazit und Ausblick	563
	André Borrmann, Markus König, Christian Koch und Jakob Beetz	
	Autorensteckbriefe	567
	Glossar	581
	Sachverzeichnis	585

Die Herausgeber

André Borrmann André Borrmann hat Bauingenieurwesen an der Bauhaus-Universität Weimar studiert und an der TU München im Bereich Bauinformatik promoviert. Seit 2011 leitet er den Lehrstuhl für Computergestützte Modellierung und Simulation an der TU München, der heute Teil des 2013 ins Leben gerufenen Leonhard Obermeyer Center of Digital Methods for the Built Environment ist. Einen der wesentlichen Forschungsschwerpunkte des Lehrstuhls bildet die Weiterentwicklung von Methoden und Verfahren des Building Information Modeling. Zudem führt der Lehrstuhl in Zusammenarbeit mit dem Lehrstuhl Architekturinformatik seit 2010 interdisziplinäre Lehrveranstaltungen zum Thema BIM durch. Prof. Borrmann ist als Gutachter für zahlreiche internationale Journals tätig und wurde mit mehreren internationalen Preisen für seine Forschungstätigkeit ausgezeichnet. Er wirkt in den BIM-Gremien bei VDI und DIN mit, ist stellvertretender Sprecher des Arbeitskreises Bauinformatik, dem Zusammenschluss der Bauinformatik-Lehrstühle im deutschsprachigen Raum, und Vorsitzender der European Group for Intelligent Computing in Engineering (EG-ICE). Darüber hinaus ist er Geschäftsführer der BIMconsult, einem Unternehmen, das zu Fragestellungen des Building Information Modeling beratend tätig ist.

Markus König Markus König studierte bis 1997 Bauingenieurwesen mit der Studienrichtung Angewandte Informatik an der Universität Hannover, an der er auch 2003 mit dem Schwerpunkt computergestützte kooperative Gebäudeplanung promovierte. Zwischen 2003 und 2004 war er Gesellschafter und Projektleiter der jPartner Software GmbH & Co. KG, welche individuelle Terminplanungssoftware entwickelte. Anschließend übernahm er die Juniorprofessur „Theoretische Methoden des Projektmanagements“ an der Bauhaus-Universität Weimar. Im Jahr 2009 wurde er auf den Lehrstuhl für Informatik im Bauwesen an der Ruhr-Universität Bochum berufen. Prof. König ist in zahlreiche Forschungsvorhaben rund um die Themen „Building Information Modeling“ und „Bauprozesssimulation“ eingebunden. Hierzu gehörte unter anderem das BMBF-Leitprojekt Mefisto „Management – Führung – Information – Simulation im Bauwesen“ im Rahmen des Forschungsprogramms „IKT 2020 – Softwaresysteme und Wissenstechnologien“. An der Ruhr-Universität Bochum bietet er verschiedene Lehrveranstaltungen und Schulungen zum Thema BIM an. Er ist aktuell

Sprecher des Arbeitskreises Bauinformatik, dem Zusammenschluss der Bauinformatik-Lehrstühle im deutschsprachigen Raum, und als Gutachter für zahlreiche nationale und internationale Fachzeitschriften tätig.

Christian Koch Christian Koch studierte bis 2004 Bauingenieurwesen an der Bauhaus-Universität Weimar, an der er 2008 im Bereich der verteilten Bauwerksmodellierung promovierte. In 2010 war er Gastwissenschaftler am Georgia Institute of Technology in Atlanta/USA, bevor er im September 2010 als Akademischer Rat und Gruppenleiter an den Lehrstuhl für Informatik im Bauwesen an die Ruhr-Universität Bochum (RUB) wechselte. Seit 2015 ist Dr. Koch als Associate Professor für Building Information Modelling an der University of Nottingham für Lehre und Forschung rund um das Thema BIM verantwortlich. Seine Forschungsinteressen liegen im Bereich der computergestützten Modellierung, sensorbasierten Zustandserfassung und Visualisierung von Infrastrukturbauwerken. Dr. Koch ist Gutachter für zahlreiche internationale Fachzeitschriften.

Jakob Beetz Jakob Beetz studierte bis 2003 Architektur an der Bauhaus-Universität Weimar mit der Vertiefungsrichtung Informatik in der Architektur. 2009 wurde ihm an der Technischen Universität Eindhoven in den Niederlanden der Doktorgrad für seine Arbeiten an grundlegenden Kollaborationsmethoden im Bauwesen im Kontext des Semantischen Webs verliehen. Als Assistant Professor für den Lehrstuhl Design Systems des Department of the Built Environment ist er seit 2009 an zahlreichen internationalen Forschungs-, Entwicklungs- und Standardisierungsprojekten rund um das Thema Building Information Modeling beteiligt.

André Borrmann, Markus König, Christian Koch und Jakob Beetz

Zusammenfassung

Building Information Modeling (BIM) basiert auf der Idee einer durchgängigen Nutzung eines digitalen Gebäudemodells über den gesamten Lebenszyklus eines Bauwerks – vom Entwurf, über die Planung und Ausführung bis zum Betrieb des Gebäudes. Sie geht einher mit dem Gedanken eines deutlich verbesserten Datenaustauschs und der dadurch erzielbaren Steigerung der Planungseffizienz durch Wegfall der aufwändigen und fehleranfälligen Wiedereingabe von Informationen. Dank der Verfügbarkeit von modernen Softwarewerkzeugen steht der Umsetzung dieser Vision in der Planungspraxis aus technischer Sicht heute nichts mehr im Wege. Während einzelne, besonders innovative Planungsbüros und Baufirmen BIM bereits konsequent einsetzen, steht in Deutschland die flächendeckende Einführung noch bevor. Eine maßgebliche

André Borrmann ✉

Technische Universität München, Lehrstuhl für Computergestützte Modellierung und Simulation,
Arcisstr. 21, 80333 München, Deutschland
e-mail: andre.borrmann@tum.de

Markus König

Ruhr-Universität Bochum, Lehrstuhl für Informatik im Bauwesen, Universitätsstraße 150,
44780 Bochum, Deutschland
e-mail: koenig@inf.bi.rub.de

Christian Koch

The University of Nottingham, Department of Civil Engineering, University Park, NG7
2RD Nottingham, Großbritannien
e-mail: christian.koch@nottingham.ac.uk

Jakob Beetz

Technische Universiteit Eindhoven, Department of the Built Environment, Urban Science and
Systems, P.O. Box 513, 5600 Eindhoven, Niederlande
e-mail: J.Beetz@bwk.tue.nl

Rolle kommt dabei der öffentlichen Hand zu, die in vielen anderen Ländern die Nutzung von BIM in der Bauplanung bereits verbindlich vorgeschrieben hat.

1.1 Building Information Modeling – Warum?

Die Digitalisierung hat im vergangenen Jahrzehnt weite Bereiche der Wirtschaft erfasst und für einen immensen Zugewinn an Produktivität in den unterschiedlichsten Industriesektoren gesorgt. Zwar werden auch im Bauwesen für die Planung, Errichtung und den Betrieb von Gebäuden digitale Werkzeuge eingesetzt, der Grad der Weiternutzung einmal erzeugter digitaler Informationen bleibt jedoch weit hinter dem anderer Branchen zurück. Viel zu häufig gehen wertvolle Informationen infolge der vorherrschenden Informationsübermittlung durch gedruckte Baupläne oder nur eingeschränkt weiterverwendbare Digitalformate verloren. Derartige Informationsbrüche treten über den gesamten Lebenszyklus eines Bauwerks auf: angefangen bei den verschiedenen Phasen der Planung, über die Ausführung und die lange Phase der Bewirtschaftung bis hin zum Um- bzw. Rückbau des Bauwerks.

Die Planung und Realisierung von Bauwerken ist ein komplexer Vorgang mit einer Vielzahl von Beteiligten aus unterschiedlichen Fachdisziplinen. Für das Gelingen eines Bauvorhabens sind eine kontinuierliche Abstimmung und ein intensiver Informationsaustausch erforderlich. Dieser Informationsaustausch basiert heute zu einem überwiegenden Teil auf dem Austausch von technischen Zeichnungen, die Gebäudeinformationen vor allem in grafischer Form von Schnitten, Grundrissen und Detailzeichnungen wiedergeben. Die eingesetzten Softwareprodukte zum Erstellen derartiger Zeichnungen imitieren dabei die Jahrhunderte alte Arbeitsweise mit dem Zeichenbrett.

Strichzeichnungen können aber in der Regel nicht vom Computer interpretiert, d. h. die darin enthaltenen Informationen können zum großen Teil nicht automatisiert erschlossen und verarbeitet werden. Dadurch bleibt das große Potenzial, das die Informationstechnologie zur Unterstützung der Projektentwicklung und Bewirtschaftung bietet, so gut wie ungenutzt. Eines der schwerwiegendsten Probleme liegt darin, dass die Konsistenz der verschiedenen technischen Zeichnungen heute häufig nur manuell geprüft werden kann. Daraus ergibt sich eine massive Fehlerquelle, vor allem angesichts der Tatsache, dass die Gebäudeinformationen über eine Vielzahl von Plänen verstreut vorliegen und diese von unterschiedlichen Fachplanern erstellt werden. Besonders bei auftretenden Änderungen – die heute i. d. R. mithilfe einer „Umwicklung“ im betreffenden Plan gekennzeichnet werden – können sich schnell Unstimmigkeiten und Fehler ergeben, die häufig erst während der Bauausführung entdeckt werden und dann zu enormen Folgekosten führen.

Eine weitere signifikante Einschränkung infolge der mangelnden Informationstiefe der Baupläne besteht darin, dass Gebäudeinformationen für Simulationen, Analysen und Berechnungen nicht auf direktem Wege übernommen, sondern in den entsprechenden Softwarewerkzeugen erneut eingegeben werden müssen. Ebenso problematisch ist die Übergabe von Bauplänen an den Bauherrn nach der Fertigstellung des Gebäudes: Dieser muss

Abb. 1.1 Informationsverlust durch Brüche im Informationsfluss

mit viel Aufwand die notwendigen Informationen für den Betrieb des Gebäudes extrahieren und in ein Facility-Management-System überführen. Bei allen genannten Übergabepunkten gehen bereits vorliegende digitale Informationen wieder verloren (Abb. 1.1).

Die Idee des Building Information Modeling setzt genau hier an. Durch die BIM-Methode bestehen viel tiefgreifender Möglichkeiten zur Computerunterstützung bei Planung, Bau und Betrieb von Bauwerken, da Bauwerksinformationen nicht in Zeichnungen abgelegt, sondern in Form eines umfassenden digitalen Bauwerksmodells erstellt, vorgehalten und weitergegeben werden. Die Koordination der Planung, die Anbindung von Simulationen, die Steuerung des Bauablaufs und die Übergabe von Gebäudeinformationen an den Betreiber kann dadurch deutlich verbessert werden. Durch den Wegfall von Neueingaben und der konsequenten Weiternutzung digitaler Informationen werden aufwendige und fehleranfällige Arbeiten vermieden und ein Zuwachs an Produktivität und Qualität erzielt.

Andere Industriezweige wie beispielsweise die Automobilindustrie setzen schon länger auf eine durchgängige modellgestützte Produktentwicklung und -fertigung und konnten dadurch erhebliche Effizienzgewinne erzielen (Heindorf 2010). Dabei ist allerdings zu beachten, dass das Bauwesen anderen, zum Teil sehr schwierigen Randbedingungen unterworfen ist: Die Prozess- und Wertschöpfungskette liegt beispielsweise nicht in der Hand eines einzelnen Unternehmens, sondern ist über eine Vielzahl von Unternehmen (Architekturbüros, Fachplaner, Baufirmen) verteilt. Die Zusammenarbeit dieser Unternehmen wird i. d. R. immer für einzelne Bauvorhaben und nicht über längere Zeiträume hinweg vereinbart. Diese Randbedingungen führen dazu, dass vielfältige Schnittstellen zwischen verschiedenen Unternehmen existieren, an denen digitale Informationen übergeben werden müssen. Da eine zentrale Steuerung des Informationsflusses nicht gegeben ist, kommt im Bauwesen dem Kunden, also dem Bauherren, eine besondere Rolle zu. Er muss die Nutzung von BIM fordern, definieren und überwachen.

1.2 Building Information Modeling – Was?

Unter einem Building Information Model (BIM) versteht man ein umfassendes digitales Abbild eines Bauwerks mit großer Informationstiefe. Dazu gehören neben der dreidimensionalen Geometrie der Bauteile vor allem auch nicht-geometrische Zusatzinformationen wie Typinformationen, technische Eigenschaften oder Kosten. Der Begriff Building Information Modeling beschreibt entsprechend den Vorgang zur Erschaffung, Änderung und Verwaltung eines solchen digitalen Bauwerkmodells mithilfe entsprechender Softwarewerkzeuge.

Im erweiterten Sinne wird dieser Begriff jedoch auch verwendet, um damit die Nutzung dieses digitalen Modells über den gesamten Lebenszyklus des Bauwerks hinweg zu beschreiben – also von der Planung, über die Ausführung bis zur Bewirtschaftung und schließlich zum Rückbau (Abb. 1.2). Vor allem hierin liegt das enorme Potenzial der BIM-Technologie: Wenn über die einzelnen Phasen hinaus Daten konsequent weitergenutzt werden, kann die bislang übliche aufwendige und fehleranfällige Wiedereingabe von Informationen auf ein Minimum reduziert werden.

Im US-amerikanischen National Building Information Modeling Standard wird BIM wie folgt definiert (NIBS 2012): „Building Information Modeling (BIM) is a digital representation of physical and functional characteristics of a facility. A BIM is a shared

Abb. 1.2 Building Information Modeling beruht auf der durchgängigen Nutzung und verlustfreien Weitergabe eines digitalen Gebäudemodells über den gesamten Lebenszyklus

knowledge resource for information about a facility forming a reliable basis for decisions during its life-cycle; defined as existing from earliest conception to demolition. A basic premise of BIM is collaboration by different stakeholders at different phases of the life cycle of a facility to insert, extract, update or modify information in the BIM to support and reflect the roles of that stakeholder.“

Das BIM-Konzept ist nicht neu. In der Tat wurden bereits in den 1970er-Jahren die ersten Forschungsarbeiten zum Aufbau und zum Einsatz virtueller Gebäudemodelle veröffentlicht (Eastman et al. 1974). Der Begriff Building Information Modeling wurde das erste Mal 1992 in einem Paper der Wissenschaftler van Needervan und Tolman (1992) verwendet. Eine weite Verbreitung erlangte der Begriff jedoch erst nach seiner Verwendung durch die Firma Autodesk in einem White Paper im Jahr 2003 (Autodesk 2003). Mittlerweile stehen äußerst leistungsfähige Softwarewerkzeuge zur Verfügung, sodass die zunächst nur theoretisch entwickelten Konzepte heute Eingang in die industrielle Praxis gefunden haben.

Augenfälligstes Merkmal eines Building Information Model ist die dreidimensionale Modellierung des Bauwerks, die das Ableiten von konsistenten 2D-Plänen für Grundrisse und Schnitte ermöglicht. Wesentlich ist aber, dass BIM-Entwurfswerkzeuge im Unterschied zu reinen 3D-Modellierern einen Katalog mit bauspezifischen Objekten anbieten, der vordefinierte Bauteile wie Wände, Stützen, Fenster, Türen etc. beinhaltet. Diese Bauteilobjekte kombinieren die meist parametrisierte 3D-Geometriedarstellung mit weiteren beschreibenden Merkmalen und definierten Beziehungen zu anderen Bauteilen. Die Arbeit mit diesen Bauteilen ist unter anderem deshalb notwendig, damit später Pläne aus dem BIM abgeleitet werden können, die den geltenden Vorschriften und Normen entsprechen. Daneben erlaubt die bauteilorientierte Modellierung eines Bauwerks vor allem auch die unmittelbare Anwendung unterschiedlichster Analyse- und Simulationswerkzeuge.

BIM im Planungsprozess

Mit der Umsetzung der BIM-Methodik ergibt sich bereits für den Planungsprozess eine Vielzahl von Vorteilen. Alle technischen Zeichnungen, einschließlich der verschiedenen Ansichten, Grundrisse und Schnitte werden direkt aus dem Modell abgeleitet und sind damit automatisch untereinander widerspruchsfrei. Es können Kollisionskontrollen zwischen den Teilmodellen der verschiedenen Gewerke durchgeführt werden, um auf diese Weise Konflikte frühzeitig zu erkennen. Des Weiteren können verschiedene Berechnungs- und Simulationsprogramme angeschlossen werden, die eine Vielzahl von Informationen wie beispielsweise zur Gebäudegeometrie direkt aus dem Modell übernehmen. Dazu gehören statische Nachweise ebenso wie Wärmebedarfsberechnungen, Evakuierungssimulationen und Beleuchtungsanalysen. Durch die enorme Informationstiefe, die ein Building Information Model bietet, kann der überwiegende Teil der benötigten Eingangsinformationen direkt aus dem Modell abgeleitet werden. Zum Teil kann das Modell zudem auf Einhaltung von gesetzlichen Vorschriften, Normen und Richtlinien geprüft werden. Und schließlich erlaubt das BIM-Modell eine äußerst präzise Mengenermittlung, was die Grundlage für eine zuverlässige Kostenschätzung bildet und darüber hinaus das Erstellen des Leistungsverzeichnisses für die Ausschreibung erheblich beschleunigt.